****

**Manual para la instalación de la herramienta**

**Publicidad Abierta**

Contenido

[1. Arquitectura 3](#_Toc20909123)

[2. Instalación del sistema de TPO 3](#_Toc20909124)

[Paso 1. Ubicación de los archivos 4](#_Toc20909125)

[Paso 2. Crear la base de datos y el usuario correspondiente 7](#_Toc20909126)

[Paso 3. Importar la estructura de la base de datos 8](#_Toc20909127)

[Paso 4. Configuración manual de archivos 8](#_Toc20909128)

[Paso 5. Actualizar permisos de carpeta y archivos 9](#_Toc20909129)

[Paso 6. Acceder a los módulos 10](#_Toc20909130)

[Paso 7. Ingreso al módulo back-end 11](#_Toc20909131)

[Paso 8. Configuración de reCAPTCHA 11](#_Toc20909132)

[3. Resolución de errores 12](#_Toc20909133)

# **1. Arquitectura**

El servidor requiere de los siguientes requerimientos de hardware:

|  |  |
| --- | --- |
| Memoria RAM | 4 GB o superior |
| Velocidad del procesador | Intel Core 1.3 a 3.0 GHz o superior |
| Almacenamiento | 250GB o superior |

Adicionalmente se requiere el siguiente software:

|  |  |
| --- | --- |
| Sistema Operativo | RedHat 7 |
| Base de datos | MySQL (5.7) |
| Servidor de aplicaciones | Apache 2.0 |
| PHP | 5.5 |

# **2. Instalación del sistema de TPO**

En este apartado se indica cómo actualizar los archivos, los cuales están desarrollados en PHP con el Framework CodeIgniter 3.

Se debe a tomar a consideración lo siguiente:

* <carpeta\_raiz> se refiere a la carpeta que contiene el código del proyecto a instalar, por lo cual, se debe sustituir el nombre real de la carpeta en cada comando que se mencioné.
* <directorio donde está el zip> se refiere a la ruta donde se almacena el archivo Publicidad\_abierta-INAI.zip proporcionado, el cual se debe sustituir por la ruta real en los comandos donde se hace referencia.
* (nombre\_usuario\_db) debe ser sustituido por el nombre de usuario de la base de datos del proyecto en cuestión, este usuario debe contar con privilegios.
* (nombre\_base\_de\_datos) debe ser sustituido por el nombre de la base de datos del proyecto en cuestión.
* En los ejemplos de muestra, se hace uso de la siguiente ruta /var/www/html, esta es donde se almacenan los proyectos en el servidor, en los comandos se utiliza /apps/www/html, la cual se usa como referencia, pero esta ruta se tiene que adecuar a la ruta real del servidor en el que se realizará la implementación.

## Paso 1. Ubicación de los archivos

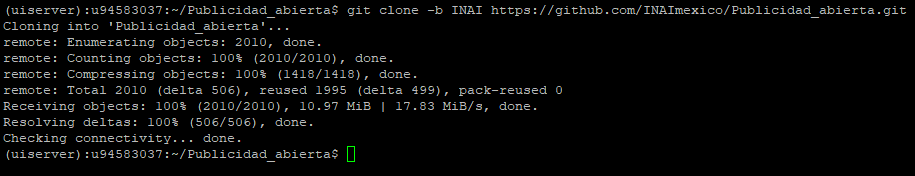
Primera opción:

Se debe clonar a una ruta temporal del servidor, el repositorio Publicidad\_abierta branch INAI que se ocupará para la instalación, para esto, se puede utilizar el siguiente comando en la ruta deseada:

*git clone -b INAI https://github.com/INAImexico/Publicidad\_abierta.git*

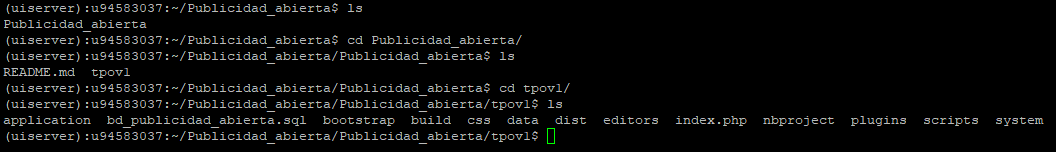
desde la consola de Linux se descarga el repositorio del branch INAI





Una vez teniendo la carpeta Publicidad\_abierta en la ruta raíz del servidor, ingresar a la ruta:

cd /Publicidad\_abierta/Publicidad\_abierta/tpov1/



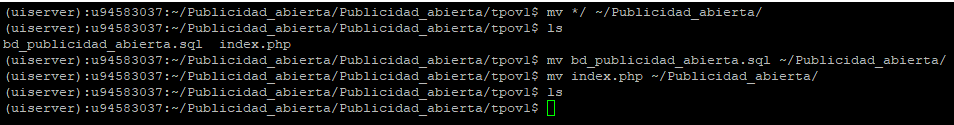
Y ejecutar el siguiente comando para mover todas carpetas y archivos a la carpeta raíz:

mv \*/ ~/Publicidad\_abierta/

mv bd\_publicidad\_abierta.sql ~/Publicidad\_abierta/

mv index.php ~/Publicidad\_abierta/

Ejemplo:



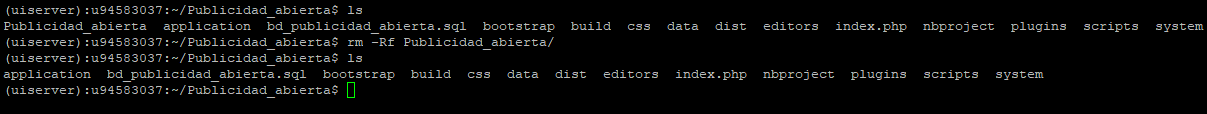
Una vez las carpetas del código se encuentren en la carpeta raíz, se borra la carpeta Publicidad\_abierta, ubicándonos en la ruta:

/var/www/html/Publicidad\_abierta/

Ejecutando el comando:

*rm -Rf Publicidad\_abierta*

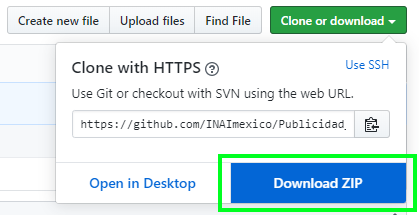
Ejemplo:



O se puede descargar directamente del repositorio de GitHub, dando clic en el botón:

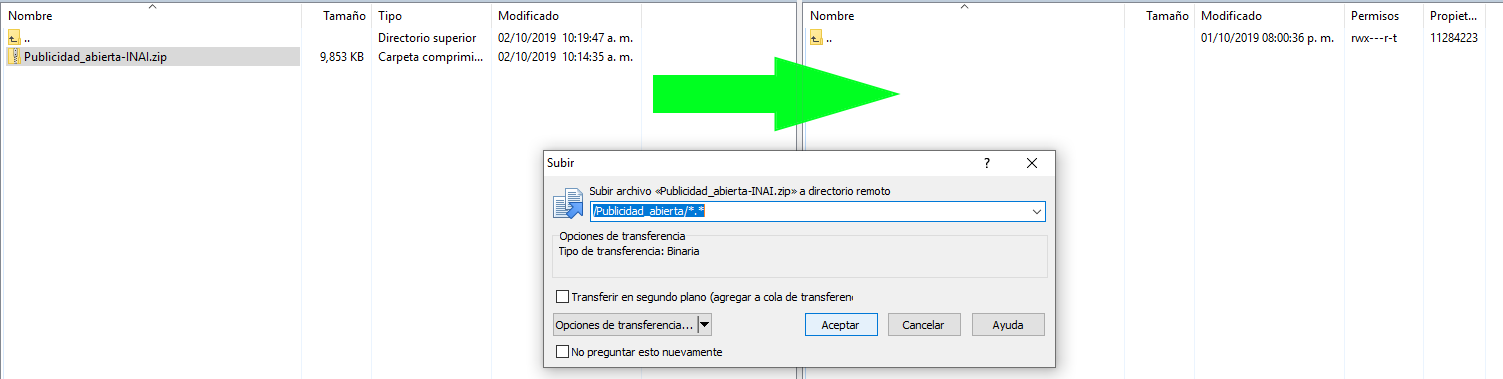
https://github.com/INAImexico/Publicidad\_abierta/tree/INAI





y con ayuda de un software SSH Client, como WinSCP copiarlo al servidor en la ruta del servidor Linux:

/var/www/html/(carpeta\_raíz)



Este archivo se debe descomprimir en la carpeta raíz, para esto abrir una terminal y ejecutar el siguiente comando dentro de la carpeta raíz:

*unzip Publicidad\_abierta-INAI.zip*

Ejemplo:



La carpeta Publicidad\_abierta-INAI contiene la carpeta que contiene las carpetas y archivos del código, ingresar a la ruta:

Publicidad\_abierta-INAI\Publicidad\_abierta-INAI\tpov1

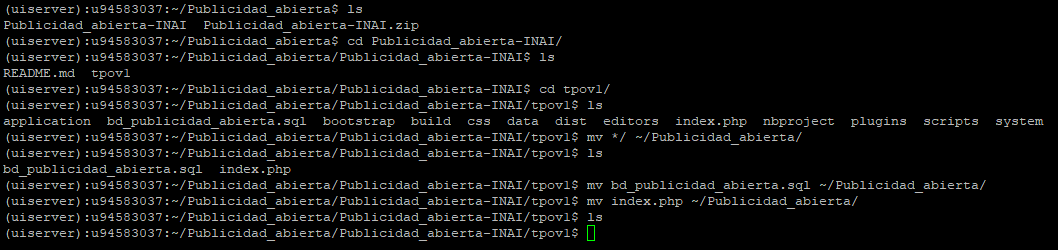
Y ejecutar los comandos:

mv \*/ ~/Publicidad\_abierta/

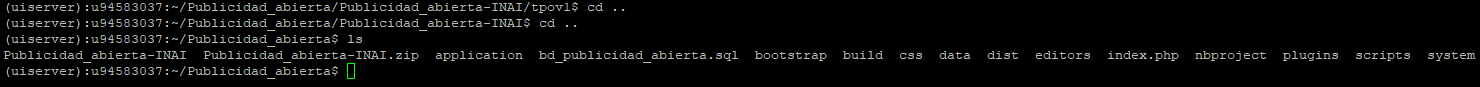
mv bd\_publicidad\_abierta.sql ~/Publicidad\_abierta/

mv index.php ~/Publicidad\_abierta/

Ejemplo:



Ahora salir a la carpeta raíz, ejemplo: Publicidad\_abierta/

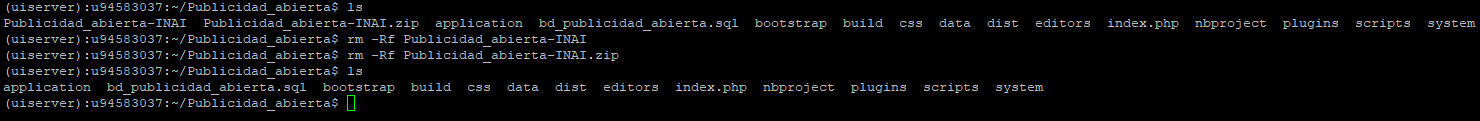


Y borrar la carpeta Publicidad\_abierta-INAI y el archivo comprimido Publicidad\_abierta-INAI.zip, ejecutando los comandos:

*rm -Rf Publicidad\_abierta-INAI*

*rm -Rf Publicidad\_abierta-INAI.zip*

Ejemplo:



## Paso 2. Crear la base de datos y el usuario correspondiente

Desde una terminal de Linux, se debe de ingresar a mysql con el siguiente comando:

mysql -u root -p

Se ingresa el password correspondiente al usuario.

En mysql se crea la base de datos (ejemplo):

bd\_publicidad

y el usuario (ejemplo):

usr\_publicidad

ejecutando los siguientes comandos:

mysql> create database bd\_publicidad default character set utf8 collate utf8\_general\_ci;

mysql> create user ‘usr\_publicidad’@’%’ identified by ‘\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*’;

mysql> grant all privileges on bd\_publicidad.\* to ‘usr\_publicidad’@’%’;

mysql> \q

## Paso 3. Importar la estructura de la base de datos

Ubicarnos en la carpeta donde se descomprimió el archivo Publicidad\_abierta-INAI.zip y para importar la estructura de la base, ingresamos el comando y el password correspondiente:

mysql -u root -p < bd\_publicidad\_abierta.sql

## Paso 4. Configuración manual de archivos

La configuración de estos archivos se realiza de manera manual.

Configurar archivo config.php

Ingresar en la carpeta donde se descomprimieron los archivos y dirigirse a la ruta application/config y editar el archivo **config.php**:

*/apps/www/html/<carpeta\_raiz>/application/config/*

Modificar la línea **$config[‘ base\_url’]** por la ruta pública del sitio, por ejemplo:

*http://nuestro\_dominio.com/carpeta\_raiz/*

Esta es la liga pública de acceso al portal.

Ejemplo:

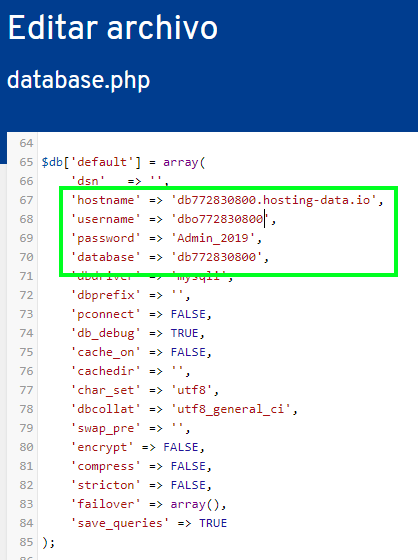


Configurar archivo database.php

Dentro de la misma ubicación modificar el archivo **database.php**, modificando los datos para que apunte a la base de datos del proyecto en cuestión:

/apps/www/html/<carpeta\_raiz>/tpov1/application/config/

Ejemplo:



# 

## Paso 5. Actualizar permisos de carpeta y archivos

Debido a la actualización de archivos, se deben modificar los permisos de ciertas carpetas para el correcto funcionamiento del sistema.

Modificar el permiso de acceso a la carpeta **csv** a 777 que se encuentra dentro de la carpeta raíz del proyecto: /apps/www/html/<carpeta\_raiz>

Comando: ***chmod -R 777 csv***

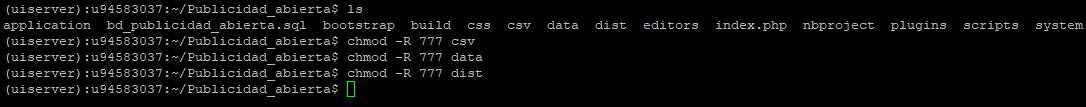
Modificar el permiso de acceso a la carpeta **dist** a 777 que se encuentra dentro de la carpeta base del proyecto: /apps/www/html/< carpeta\_raiz >

Comando: ***chmod -R 777 dist***

Modificar el permiso de acceso a la carpeta **data** a 777 que se encuentra dentro de la carpeta base del proyecto: /apps/www/html/< carpeta\_raiz >

Comando: ***chmod -R 777 data***

Ejemplo:



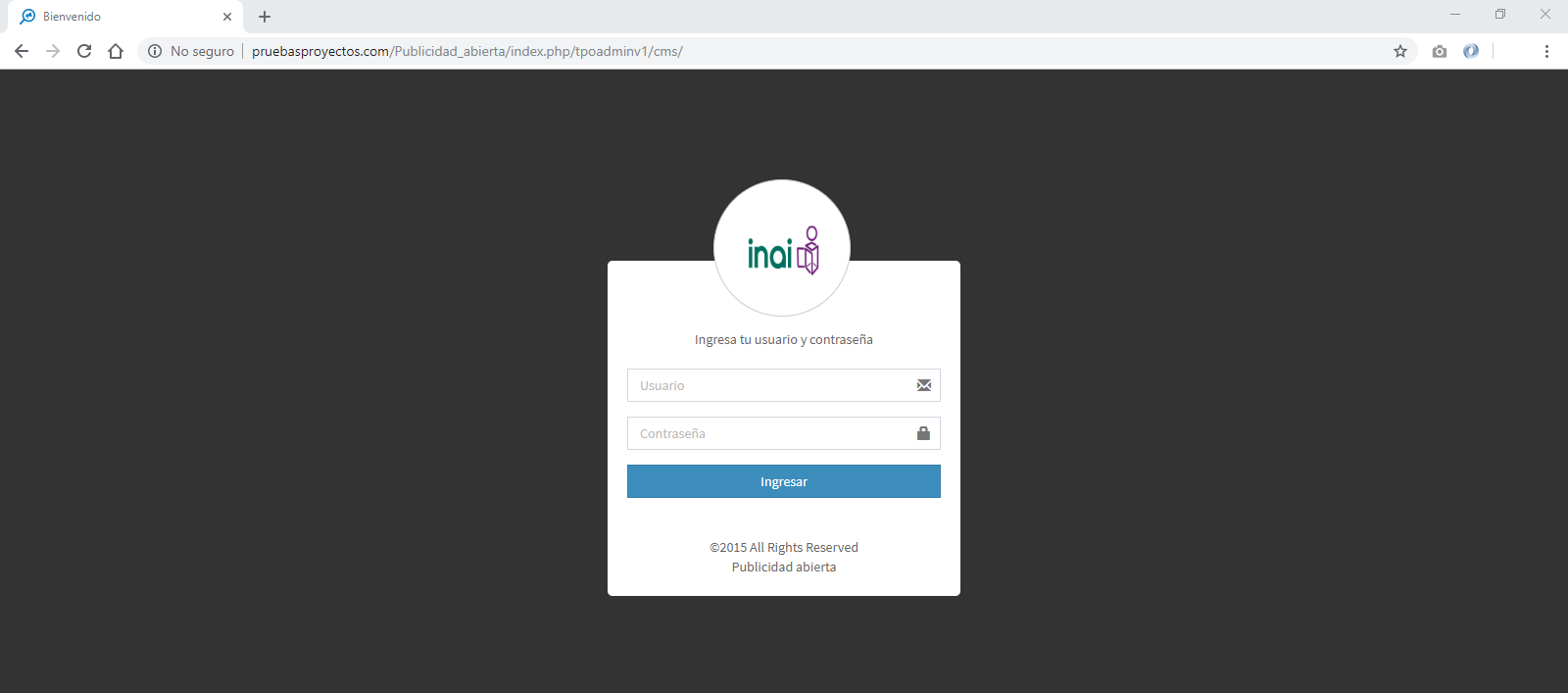
## Paso 6. Acceder a los módulos

Para acceder al módulo administrativo **tpoadminv1** es con el siguiente formato url:

*http://nuestro\_dominio.com/carpeta\_raiz/index.php/tpoadminv1/cms*

**Ejemplo:**

*http://pruebasproyectos.com/Publicidad\_abierta/index.php/tpoadminv1/cms/*

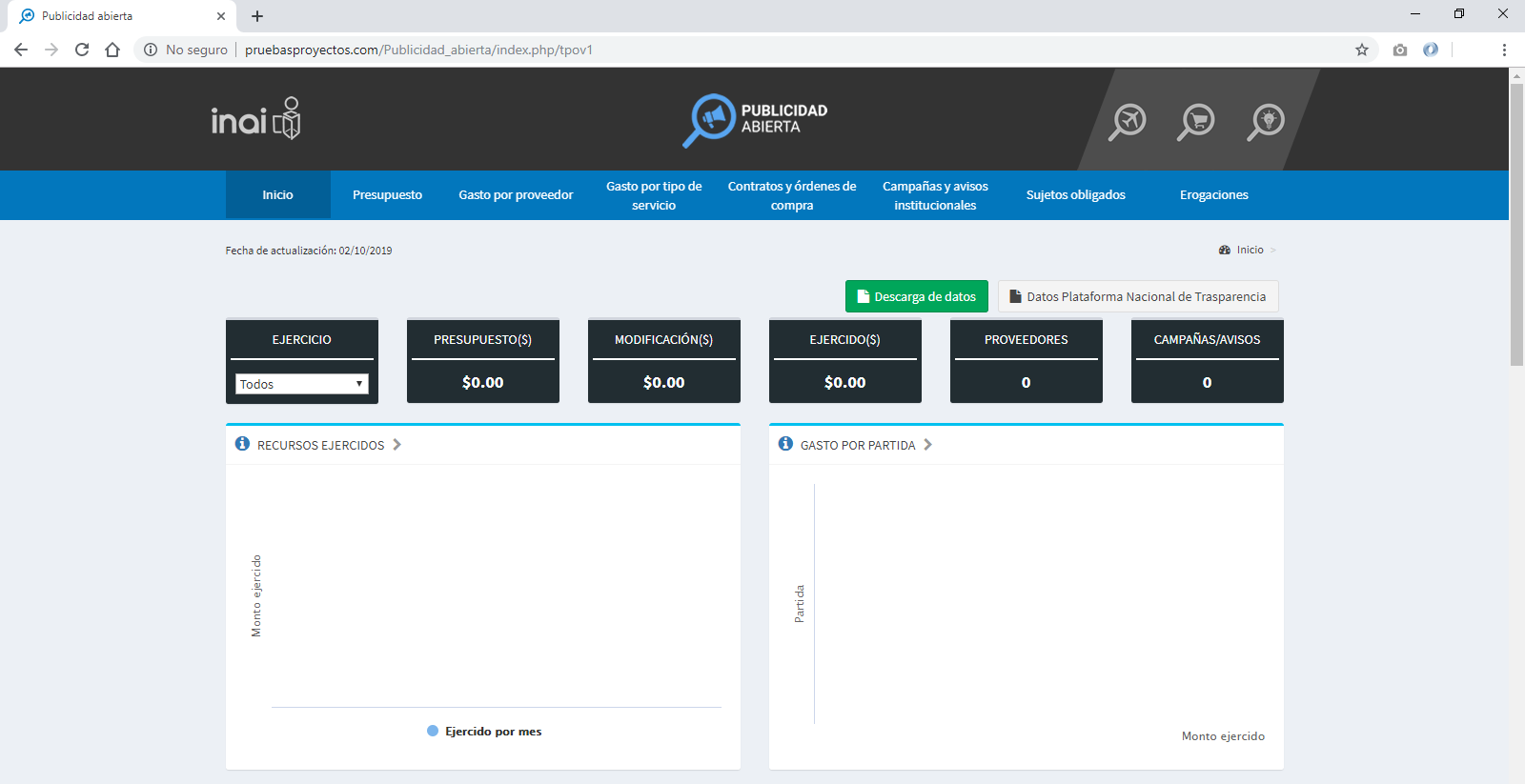


Para acceder a la vista pública **tpov1** es con el siguiente formato de url:

*http://nuestro\_dominio.com/carpeta\_raiz/index.php/tpov1*

**Ejemplo:**

*http://pruebasproyectos.com/Publicidad\_abierta/index.php/tpov1*



## Paso 7. Ingreso al módulo back-end

Las credencias para ingresar al módulo administrador, son:

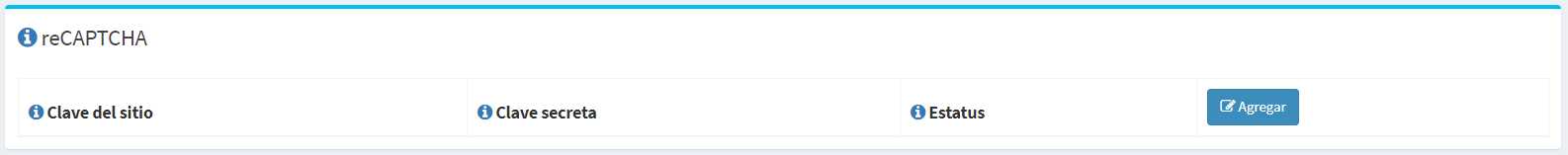
Usuario: **admin**

Password: **admin**

Al ingresar se podrán crear los usuarios que se deseen con los roles: administrador y capturista.

## Paso 8. Configuración de reCAPTCHA

Para configurar el reCAPTCHA, se debe ingresar al módulo administrativo con un usuario con rol “Administrador”, una vez que se ingresó al sistema, dar clic a la opción Configuración del menú lateral, en este ubicar la sección reCAPTCHA.



Aquí se tienen que agregar la claves que se obtienen de crear un proyecto de Google reCAPTCHA, puede consultar la siguiente URL para más información:

[Ir Google reCAPTCHA](https://www.google.com/recaptcha/intro/v3.html).

Una vez obtenidas las claves de Google reCAPTCHA, de clic en el botón “Agregar”, este le habilitará un formulario en donde se deben ingresar las claves, como se puede ver en el ejemplo siguiente:

Ejemplo:



Una vez completado el formulario, dar clic en guardar, esta acción crea un registro en base de datos, lo que habilita la funcionalidad de reCAPTCHA en la vista de inicio de sesión. También se puede deshabilitar esta funcionalidad cambiando el estatus de “Activo” a “Inactivo”.

# **3. Resolución de errores**

1. Si aparece un error sobre **ejecutar utf8\_decode**, de deberá de ejecutar el siguiente comando desde la consola de Linux:

*yum install php-xml*

*yum install php-zip*

Para la versión de php correspondiente.

1. Si se muestra un error sobre **permiso de escritura de archivos**, verificar el paso 6.
2. Si al ingresar al index del sistema, este se muestra sin ningún estilo o las imágenes no se visualizan:



Verificar que la dirección **base\_url** sea correcta, para ello, ir a la carpeta:

/apps/www/html/<carpeta\_raiz>/application/config/config.php

Y comprobar que la línea **$config[‘ base\_url’]** tenga configurado la URL como el formato siguiente:

*http://nuestro\_dominio.com/carpeta\_raiz/*

Ejemplo:



Todos los estilos, librerías, imágenes y plugins están ligados a esta variable global “$config[‘base\_url’]”, por lo que es muy importante que la dirección esté bien escrita.

1. Si se muestra el siguiente error en la funcionalidad del reCAPTCHA:



Se debe a que la url del dominio del sitio (*http://nuestro\_dominio.com/*) no se encuentra correctamente agregada a la configuración del proyecto de Google reCAPTCHA, verifique que este correcto y actualice la vista de Inicio de Sesión.

Este error no permitirá que se ingrese al sistema, la validación pide que se verifique la opción de reCAPTCHA, por lo cual, cuando se creé el proyecto de Google reCAPTCHA se realicé de forma correcta, así como también asegurarse que se agreguen las claves proporcionadas correctamente en la configuración del reCAPTCHA en el módulo administrativo.